

Actividade: Criação de quizzes;

Aplicação a utilizar: My Studio;

Endereço Web: <http://www.mystudiyo.com/create#>;

Competências a desenvolver: Desenvolvimento de competências de criação de Quizes; utilização de aplicações interactivas; aplicação das TIC em contexto escolar.

Nível de Ensino: Básico e Secundário;

Destinatários: Professores e alunos;

Área (s) Curricular (es): Todas;

Descrição: Um Quiz é uma forma de jogo mental em que o objectivo é responder ao maior número de questões correctamente. As aplicações propostas permitem a realização de questionários de forma rápida e intuitiva, sem a necessidade de *download* ou instalação de *software*. Após a criação do Quiz, é disponibilizado o código que permite embebê-lo num Website ou num Blogue. Além da edição se efectuar *online*, a aplicação permite o armazenamento dos Quizes criados, ficando estes acessíveis através de Url;

Estratégias e actividades a desenvolver:

- Professores: criação de Quizes para agregar a um website ou blogue. O professor pode criar um conjunto de questões, de cariz lúdico ou didáctico, para que os destinatários respondam através da escolha da opção correcta; além de permitir escolher o ambiente gráfico do questionário, a aplicação oferece várias opções de administração dos Quizes; após a resposta a um Quiz por parte do destinatário, é fornecida a pontuação, número de respostas falhadas e acertadas e/ou a classificação, em função das opções escolhidas pelo editor do Quiz; os resultados podem ser encaminhados para o email do editor;
- Alunos: contacto com a ferramenta e conhecimento das suas funcionalidades. Permite a realização de questionários de natureza diversa em formato Quiz, que depois de embebido em website ou em blogue, permite grande interacção com os visitantes. Assim os alunos poderão realizar questionários sobre a escola, actividades, eventos, etc., bem como realizar concursos assentes na resposta a questionários, promovendo as visitas aos seus espaços virtuais;

Recursos a utilizar: Computador e internet;

Resultados esperados: Conhecimento da aplicação e compreensão da sua utilidade; desenvolvimento de actividades interactivas com o objectivo de incentivar visitas aos espaços virtuais próprios.